

20. NOVEMBER 2018

# LEARNING PALAUS

Spielbasiertes Lehren und Lernen in der Hochschule

## 10. TAG DER LEHRE



Am **20. November 2018** ist es wieder soweit – Zeit für den nächsten und gleichzeitig 10. Tag der Lehre, diesmal rund um das Thema Gamification in der Hochschullehre.

Freuen Sie sich neben inspirierenden Vorträgen und einem bunt gemischten Teaching Slam auf einen professionellen Workshop zum Thema und die Gelegenheit, selbst mitzuspielen!



### Lichthof

Hauptgebäude der TU Berlin,  
Straße des 17. Juni 135, 10623 Berlin



**09:00 - 18:00 Uhr**

Die Veranstaltung ist öffentlich und die Teilnahme kostenlos.  
Um Anmeldung wird gebeten:



<http://elearning.zewk.tu-berlin.de/anmeldung>

Weitere Informationen unter:



<http://elearning.zewk.tu-berlin.de/tagderlehre2018>

Falls Sie noch Fragen haben, schicken sie uns eine E-Mail:  
**Online-Lehre-Team der ZEWK**



[medienkompetenz@zewk.tu-berlin.de](mailto:medienkompetenz@zewk.tu-berlin.de)

GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium  
für Bildung  
und Forschung

Dieses Vorhaben wird aus Mitteln des  
Bundesministeriums für Bildung  
und Forschung unter dem Förder-  
kennzeichen 01PL12024 gefördert.



ZEWK

